

Nopaynogame

Progetto di Basi di Dati Modulo 2

Anno Accademico  
2017/1018

**Gruppo**  
*Elia Ferrotti*, 847059  
*Fabrizio Ortotti*, 848859  
*Alessia Michela di Campi*, 861844  
*Andrea Corazza*, 843173

* Introduzione
* Descrizione del Progetto

<http://nopaynogame.altervista.org/>

* Scelta del Progetto

|  |
| --- |
| **NEGOZIO ELETTRONICO DI VIDEOGIOCHI (3-4)**  Base di dati:  **Videogiochi** (titolo, console, prezzo, quantità disponibile in magazzino). **Utenti** con nome e  cognome, indirizzo, telefono, login e password. **Ordini**: utente, titoli ordinati, data, tipo di  pagamento.  **Accesso senza login**:  Catalogo dei videogiochi, visualizzazione e ricerca. Registrazione di un utente.  **Accesso con login**:  Ordine.  Cancellazione di un'ordinazione.  Accesso con login di amministratore:  Inserimento e modifica dei dati, degli utenti e degli ordini. |

* Modifica e/o aggiunte alla consegna
* Database
* Schema Concettuale



Va aggiunta la tabella generi

* Schema Relazionale



* Creazione del Database
* Popolamento del Database
* Diagramma Applicazione Web
* Interfacce
* Struttura del Progetto
* File 1
* File 2
* File 3
* File 4

* Open Points

In **grassetto** le pagine.  
In *corsivo* le componenti.  
{xx} permessi.

* Struttura
* *Header*:
* Home nel logo
* Genere ->
* Genere 1
* Genere 2
* Genere 3
* …
* Piattaforma ->
* Ps4
* Xbox
* …
* Catalogo completo
* Ricerca ?
* {Amministrazione}
* Carrello
* Accedi / Nome Utente
* **Homepage**: carousel / tutti i giochi con flag attive / newsletter
* *Gioco*: foto, descrizione, disponibilità, console, prezzo, aggiungi al carrello, more
* Pagina del gioco: titolo, console, ecc ecc
* Eventuale pop-up gioco come quickview (vedi opengames)
* **Genere**: Grid di giochi
* **Piattaforma**: Grid di giochi
* **Catalogo completo**: lista con collapse
* **Ricerca**: ricerca in %like% -> Grid di giochi
* {**Amministrazione**}:
* Aggiungere un nuovo prodotto {AM, SU}
* Modificare i prodotti esistenti {AM, SU}
* Aggiungere amministratore {SU}
* Bloccare utente {SU}
* Aggiungere fidelity card {AM, SU}
* *Accedi*: popup login/registrazione
* **Registrazione**: pagina registrazione utente (inviamo una mail per confermare la registrazione cosi ci occupiamo della gestione degli account falsi? Volendo io ho già il modulo pronto con l'hashing )
* **Carrello**: elenco prodotti e tasto acquista modifica quantità del prodotto, eliminare prodotto o eliminare tutto il carrello
* **Nome Utente**:
* dettagli utente
* ordini completati , tutti gli ordini con lo stato(in lavorazione ecc)
* modifica dei dati
* *Footer*:
* Chi siamo
* Contattaci
* Iscriviti alla newsletter
* social
* Dubbi
* Come gestiamo le newsletter? (vogliamo far arrivare le mail per davvero?)
* Come gestiamo la quantità nel magazzino?
* Diminuisce all’acquisto o è real-time con il carrello? (diminuisce quando uno paga)
* PriceOnSale o Discount che gestisce la percentuale?
* Campo InsertionDate determina valore Flag\_News automaticamente da DB
* Guardare Trigger <https://it.wikipedia.org/wiki/Trigger_(basi_di_dati)>
* Events
* Campi tecnici: quali e dove (data ultima modifica, utente ultima modifica, ecc)? (data inserimento prodotto, ultima modifica password e/o email per l'utente)